

### Co to jest Vim?

**Vim** to rozbudowany edytor tekstu dla programisty. Może być używany do edycji wszelkiego rodzaju plików tekstowych.

### Jak się w nim poruszać?

Aby wykonać ruchy kursorem w edytorze wykorzystujemy klawisze h, j, k, l.

**h**      *ruch w lewo*

**j**      *ruch w prawo*

**k**      *ruch do góry*

**l**      *ruch na dół*

### Wychodzenie z Vim'a

Wyjść z edytora możemy na kilka sposobów:

**:q** - jeśli w pliku nie dokonaliśmy żadnych zmian

**:q!** - jeżeli w pliku dokonaliśmy zmiany, ale chcemy je odrzucić

**:wq** - jeżeli w pliku dokonaliśmy zmiany i chcemy je zapisać

Jeżeli chcemy zapisać plik, ale nie chcemy jeszcze z niego wychodzić używamy **:w**

### Używanie mnożnika dla ruchu.

Wpisanie liczby przed ruchem powtarza ruch odpowiednią ilość razy.

**2w**    *przenosi o dwa wyrazy do przodu*

**3w**    *przenosi o trzy wyrazy do przodu (itd.)*

**2e**    *przenosi kursor na koniec drugiego wyrazu w przód (3 - trzeciego itd.)*

**0**    *przenosi kursor na początek linii*

### Obsługa pliku

#### :w NAZWA\_PLIKU

zapisuje obecny plik Vima na dysk z nazwą NAZWA\_PLIKU.

#### v ruch :w NAZWA\_PLIKU

zapisuje Wizualnie wybrane linie do NAZWA\_PLIKU.

#### :r NAZWA\_PLIKU

wczytuje z dysku plik NAZWA\_PLIKU i wstawia go do bieżącego pliku poniżej kursora.

### Pomoc Vim

**F1**      wyświetl pomoc

**:help**    wyświetl pomoc

**Ctrl+W**    przeskoczenie z jednego okna do drugiego

**:help**    znajduje pomoc dla podanego argumentu

**:q**      zamknięcie okna pomocy

### Edycja tekstu - kasowanie

Aby skasować tekst należy najechać kursorem na znak, który chcemy usunąć i nacisnąć **x**.

Aby usunąć cały wyraz najeżdżamy kursorem na jego początek i wpisujemy **dw**. Aby usunąć np. dwa wyrazy wpisujemy **2dw**, aby trzy to **3dw** itd.

Aby usunąć tekst do końca linii wpisujemy **d\$**. Aby usunąć całą linię wpisujemy **dd**.

### Położenie kursora i status pliku

**Ctrl+G**    sprawdza położenie w pliku i status pliku.

**G**      przejście na koniec pliku

**gg**      przejście na początek pliku

**Ctrl+0**    przenosi kursor do starszych pozycji

**Ctrl+I**    przenosi kursor do nowszych pozycji

### Polecenie szukaj

**/wyrażenie**    szukaj do przodu

**?wyrażenie**    szukaj do tyłu

**n,N**      znajdź następny

**%**      szuka zamykającego nawiasu

### Wykonywanie poleceń zewnętrznych

**!:polecenie** wykonuje polecenie zewnętrzne.

Użytecznymi przykładami są:

**!:dir** - pokazuje spis plików w katalogu.

**!:rm NAZWA\_PLIKU** - usuwa plik NAZWA\_PLIKU.

### Polecenie append

Wpisanie **a** wstawia tekst ZA znakiem, na którym jest kursor.

Wpisanie **A** dodaje tekst na końcu linii.

### Zmiana tekstu

**c**      zamienia obiekt

**s**      zamiana znaku

**cc**      zamiana linii

**C**      zamiana do końca lini

### Okna

|              |                            |
|--------------|----------------------------|
| <b>C-w n</b> | otwiera nowe okno          |
| <b>C-w s</b> | dzieli okno w poziomie     |
| <b>C-w v</b> | dzieli okno w pionie       |
| <b>C-w w</b> | przejdź do następnego okna |
| <b>C-w q</b> | zamknij okno               |
| <b>C-w o</b> | zamknij pozostałe okna     |

### Edycja tekstu - wprowadzanie/dodawanie.

Aby wprowadzić tekst należy nacisnąć **i** lub **INSERT**.

Aby powrócić do trybu normalnego, wciskamy klawisz **ESC**.

Jeżeli chcemy dodać coś na końcu linii klikamy **A** (shift+a).

Aby zastąpić znak pod kursorem na inny wpisujemy **r**-, w miejsce - wpisujemy znak, który chcemy wstawić.

Aby wstawić usuniętą wcześniej zawartość w inne miejsce używamy polecenia **PUT** (wstaw) wciskając **p**.

### Operator change (zmień)

Aby zmienić wyraz do końca stawiamy kursor w miejscu od którego chcemy zmienić wyraz i wpisujemy **ce**.

### Polecenie undo (cofnij).

Aby cofnąć skutki ostatniego polecenia wpisujemy **u**.

Aby przywrócić linię do oryginalnego stanu wpisujemy **U**.

### Polecenie substitute (zmiana)

aby zamienić **stary** na **nowy** należy wpisać **:s/stary/nowy/g**

### Wykonywanie poleceń zewnętrznych

**!:polecenie**

wykonanie polecenia powłoki

**!!polecenie**

rezultat polecenia umieszczany jest w buforze

**:sh**

uruchomienie powłoki

### Polecenie open

- o** otwiera linię PONIŻEJ kursora.
- O** otwiera linię POWYŻEJ kursora.

### Kopiuj, wklej (schowek)

- yw** kopiuj do schowka bieżący wyraz
- yb** kopiuj do schowka poprzedni wyraz
- Y** kopiuj tekst do końca linii
- p** wklej skopiowany tekst za kursorem
- P** wklej skopiowany tekst przed kursorem
- nY** kopiuj następne <n> linii

